

## Allgemeine Geschäftsbedingungen

Die Teilnahme ist ab 16 Jahren erlaubt. Jugendliche von 12 bis 15 Jahren (Ausweis mitbringen, Stichtag: 23. August 2010) können mit einer Begleitperson (mind. 18 Jahre alt) mitschwimmen. Es werden Alterskontrollen durchgeführt. Die Begleitung ist vom Start bis ins Ziel für maximal 4 Jugendliche verantwortlich.

Der kommerzielle Weiterverkauf der Tickets ist verboten und kann zu deren entschädigungsloser Annullierung führen. Freikarten verlieren bei einer Absage ihre Gültigkeit.

Sofern die Veranstaltung aus Sicherheitsgründen abgebrochen wird, verlieren sämtliche Tickets ihre Gültigkeit.

Beim Bezug von Tickets erklärst du dich einverstanden, dass deine Bestelldaten vom Veranstalter ausgewertet und zu Dienstleistungs- und Marketingzwecken (z. B. Newsletter) verwendet werden. Kontaktdaten werden nicht an Dritte weitergegeben. Mit dem Bezug eines Tickets erklärst du dich einverstanden, dass durch den Veranstalter Fotos von der Veranstaltung gemacht werden, die zu Marketingzwecken für die Veranstaltung genutzt werden können und auf den Informations- und Social-Media-Kanälen der Veranstaltung publiziert werden.

Jedes Ticket hat ein verbindliches Check-in-Zeitfenster. Check-in-Zeit und Startzeit müssen eingehalten werden. Verpasste Check-in-Zeiten verlieren ihre Startberechtigung.

Das Ticket gilt nicht als Eintritt in das Strandbad Mythenquai. Wer vor der auf dem Ticket angegebenen Check-in-Zeit ins Strandbad Mythenquai will, muss an der Badekasse einen regulären Eintritt kaufen.

Keine Rückerstattung der Ticketpreise möglich.

## Sicherheitsregeln

Schwimmer\*innen müssen in der Lage sein, selbstständig im See die Strecke von 1500 Meter vom Strandbad Mythenquai ins Strandbad Tiefenbrunnen zu schwimmen.

Schwimmen an der Seeüberquerung erfolgt auf eigenes Risiko. Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Teilnehmende sind verpflichtet, sich rücksichtsvoll zu verhalten.

Die vom Veranstalter abgegebene Badekappe muss vom Start bis ins Ziel getragen werden. Schwimmhilfen und andere Gegenstände sind im Wasser verboten. Es ist verboten, zurück zum Start zu schwimmen.

Bei Ermüdung: Zum nächsten Boot schwimmen. Im Notfall sofort die Rettungsschwimmer alarmieren: Notzeichen geben > mit gestrecktem Arm aufs Wasser schlagen. Hilfe leisten.